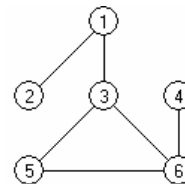


**Subiectul II (30 de puncte) - Varianta 030**

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

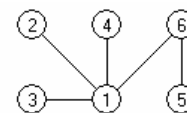
1. Care este numărul **minim** de muchii ce trebuie mutate în graful din figura alăturată astfel încât acesta să fie conex și fiecare nod să aparțină unui ciclu?  
(6p.)



- a. 0                                      b. 1                                      c. 2                                      d. 3
2. Care este valoarea expresiei `strlen(s)` pentru variabila `s` de tip șir de caractere, declarată și inițializată astfel: `char s[15]="Proba_E";` (4p.)
- a. 7                                      b. 15                                      c. 6                                      d. 5

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Care sunt nodurile de tip frunză din arborele alăturat dacă se alege ca rădăcină nodul 6?  
(6p.)



4. O listă liniară simplu înlănțuită, cu cel puțin 5 elemente, alocată dinamic, reține în câmpul `nr` al fiecărui element câte un număr natural, iar în câmpul `urm`, adresa elementului următor din listă sau `NULL` dacă nu există un element următor. Variabila `prim` memorează adresa elementului aflat pe prima poziție în listă, `ultim` adresa elementului aflat pe ultima poziție în listă, iar `p` și `q` sunt două variabile de același tip cu `prim`. Pe ce poziție se va găsi în lista modificată în urma executării secvenței alăturate, elementul aflat pe poziția a doua, în lista inițială?  
(4p.)

```
p=prim;  
prim=ultim;  
while(p!=prim)  
{q=p;p=p->urm;  
  ultim->urm=q;  
  ultim=q;  
}  
ultim->urm=NULL;
```

5. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural `n` ( $2 < n \leq 15$ ) și construiește în memorie o matrice `A` cu `n` linii și `n` coloane în care orice element aflat pe prima linie sau pe prima coloană are valoarea 1 și oricare alt element `Ai,j` din matrice este egal cu suma a două elemente din matrice, primul aflat pe linia `i` și pe coloana `j-1`, iar cel de-al doilea pe coloana `j` și pe linia `i-1`. Matricea va fi afișată pe ecran, linie cu linie, numerele de pe aceeași linie fiind separate prin câte un spațiu.

1	1	1	1
1	2	3	4
1	3	6	10
1	4	10	20

**Exemplu:** pentru `n=4`, se obține matricea alăturată. (10p.)